

***"Giochi matematici"***

<b>Competenza/e di riferimento</b>	Competenza matematica
<b>Destinatari</b>	Scuola primaria e secondaria dell'I.C. Nelson Mandela
<b>Finalità</b>	Stimolare l'abilità logica innata degli alunni attraverso degli esercizi diversi da quelli dei testi scolastici e utilizzano percorsi logici inusuali (indovinelli, quiz, problemi)
<b>Obiettivi</b>	Aiutare i ragazzi nello sviluppo dell'abilità logica Rafforzare l'autostima